

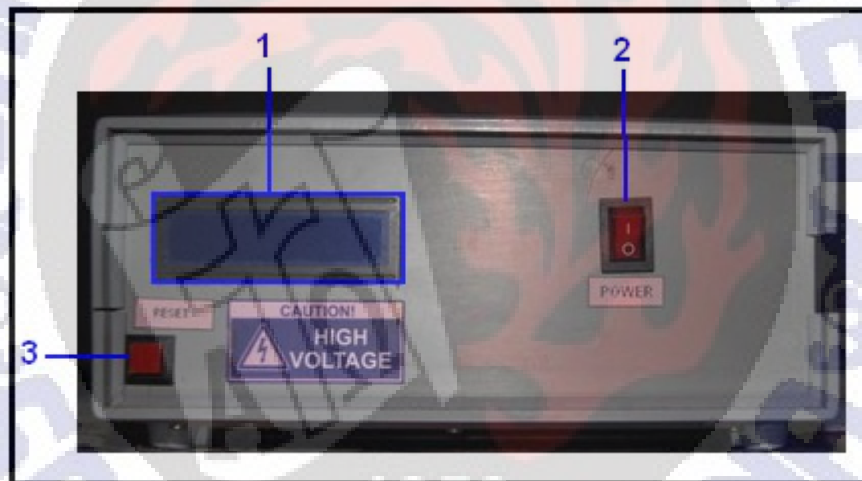
LAMPIRAN A

PANDUAN PENGGUNAAN

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai panduan penggunaan sistem yang dirancang pada skripsi ini. Panduan penggunaan meliputi perangkat keras dan aplikasi *web*.

A.1. Panduan Penggunaan Perangkat Keras

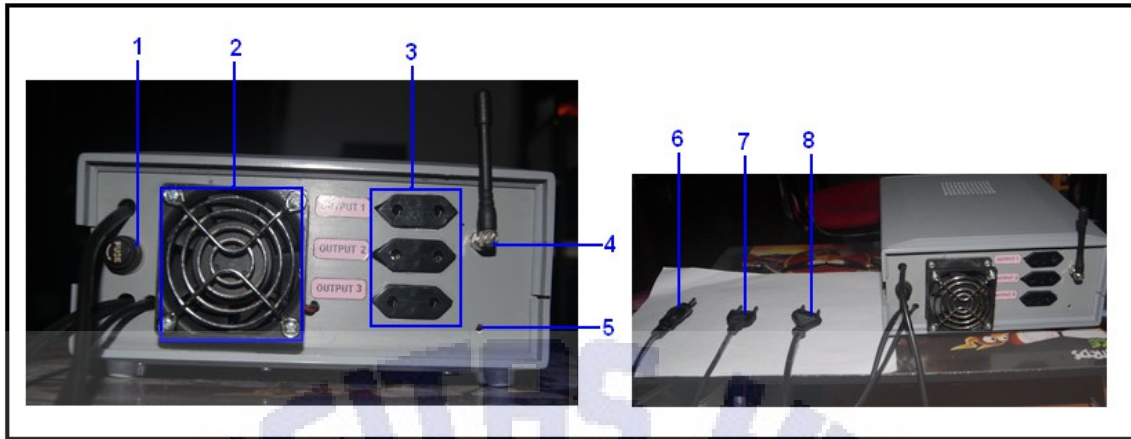
Pada bagian ini akan dijelaskan tentang bagian dari perangkat keras sistem yang dirancang. Berikut adalah bagian-bagian dan fungsi dari perangkat keras sistem ini, ditunjukkan pada gambar A.1 bagian depan perangkat keras dan gambar A.2 bagian belakang perangkat keras.



Gambar A.1. Bagian depan Perangkat keras.

Pada bagian depan perangkat keras sistem yang dirancang terdiri dari :

1. Bagian yang dibatasi dengan kotak warna biru adalah penampil LCD.
2. Tombol power berfungsi untuk memicu catu daya keseluruhan sistem yang dirancang.
3. Tombol Reset berfungsi untuk mereset perangkat keras apabila terjadi kegagalan sistem.



Gambar A.2. Bagian belakang Perangkat keras.

Pada bagian belakang sistem yang dirancang terdiri dari :

1. *FUSE* berfungsi apabila terjadi hubungan arus pendek sehingga tidak merusak perangkat keras pada sistem yang dirancang.
2. Kipas DC berfungsi sebagai pendingin perangkat keras.
3. *Output AC* berfungsi sebagai catu daya router yang akan dikontrol.
4. Antena modem GSM.
5. Lampu indikator modem GSM.
6. Sumber yang berasal dari UPS.
7. Sensor PLN.
8. Sensor genset.

A.2 Cara Penggunaan

Pertama kali ketiga adaptor router kita tancapkan ke *output* yang ada pada bagian belakang perangkat keras sistem. Selanjutnya kita tancapkan kabel UTP pada konektor RJ-45 yang ada pada bagian modul *Ethernet shield*. Setelah itu kita tancapkan sensor PLN pada sumber dari jala-jala PLN, sensor genset pada sumber dari *Generator*, dan sumber yang berasal dari UPS. Kemudian kita nyalakan dengan menekan tombol power yang ada pada bagian depan perangkat keras. Setelah semua langkah diatas dilakukan kita langsung masuk pada halaman *web*, yaitu kita masukkan alamat ip sesuai dengan ip public yang digunakan pada *web server*. Setelah berhasil masuk pada halaman *login* kita masukkan *password*, dan masuk pada halaman utama *web*.

Untuk merestart router 1 kita dapat menekan tombol router 1 yang ada pada halaman *web* utama, yaitu kita tekan sekali setelah kita tunggu beberapa detik kita tekan lagi. Langkah tersebut bertujuan untuk mematikan router 1 beberapa detik setelah itu kita

hidupkan kembali. Untuk merestart router 2 dan router 3 kita dapat mengulangi langkah yang sama. Pada halaman *web* juga terdapat informasi kondisi listrik jala-jala PLN dan *generator*. Selain kita dapat melihat pada halaman *web* pengguna juga mendapat informasi melalui SMS apabila terjadi pemadaman listrik dari PLN, dan status kondisi *generator*. SMS ditujukan pada nomor ponsel yang telah kita masukkan pada program dan kita *upload* pada sistem pengendali SMS.

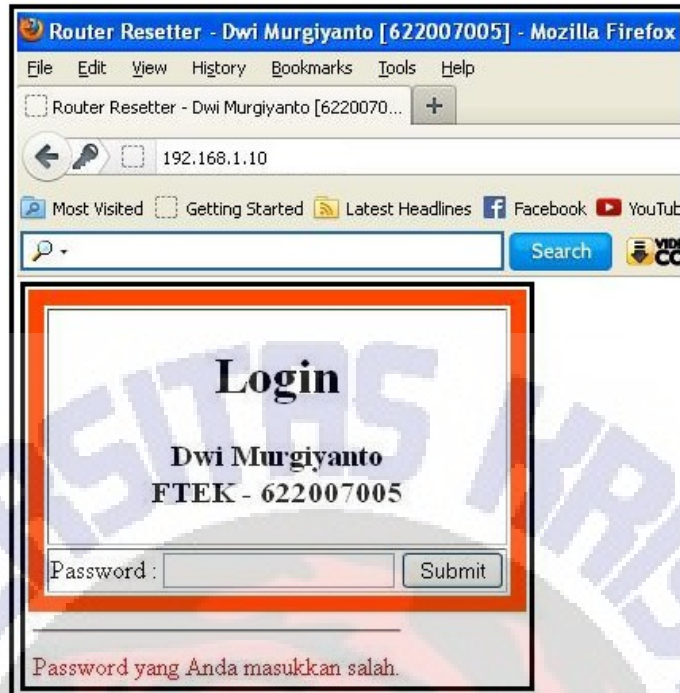
A.3 Panduan Penggunaan Aplikasi *Web*

Pada bagian ini akan dijelaskan penggunaan aplikasi *web*, aplikasi *web* terdiri dari halaman *login* dan halaman utama.

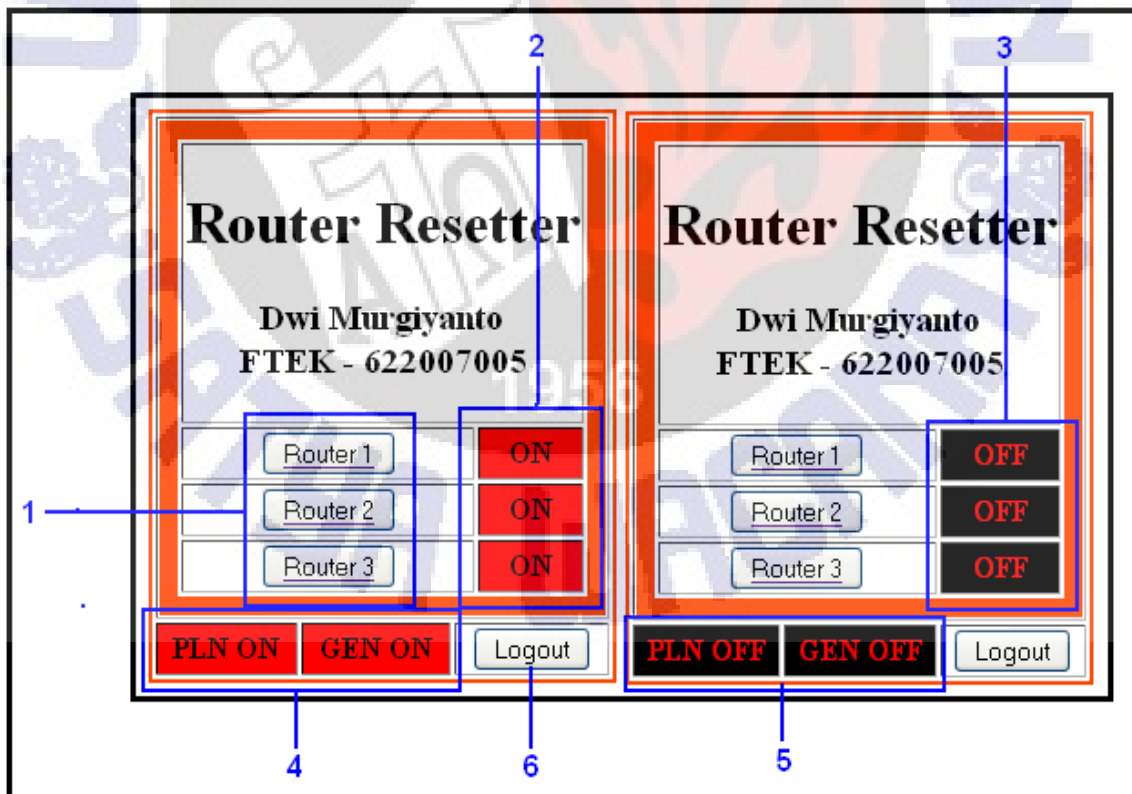


Gambar A.3. Tampilan halaman *login* pada web.

Pada gambar A.3 merupakan halaman *login* aplikasi *web* pengguna hanya perlu memasukkan inputan *password*. Apabila *password* yang dimasukkan benar pengguna akan masuk ke halaman utama sistem *web* yang ditunjukkan pada gambar A.5. Sedangkan apabila pengguna salah memasukkan *password* akan diminta memasukkan *password* lagi ditunjukkan pada gambar A.4.



Gambar A.4. Halaman login apabila masukan *password* salah.



Gambar A.5. Tampilan halaman utama sistem *web*.

Berikut adalah penjelasan bagian-bagian dari halaman utama sistem *web* :

1. Tombol yang berfungsi sebagai saklar pada router yang akan dikontrol catu dayanya. Terdiri dari tiga tombol yaitu Router 1, Router 2, dan Router 3.
2. Kondisi catu daya masing-masing router apabila dalam keadaan menyala atau “ON”.
3. Kondisi catu daya masing-masing router apabila dalam keadaan mati atau “OFF”.
4. Kondisi listrik jala-jala PLN dan genset apabila dalam keadaan menyala.
5. Kondisi listrik jala-jala PLN dan genset apabila dalam keadaan mati.
6. Tombol *logout* berfungsi untuk keluar dari halaman utama dan kembali ke halaman *login*.

