

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran matematika berbasis *web* pada materi lingkaran bagi siswa SMP kelas VIII. Jenis penelitian ini adalah *Research and Development* dengan menggunakan model ADDIE dalam proses pembuatan media pembelajaran matematika berbasis *web*. Prosedur pengembangan model ADDIE yaitu analisis produk, perancangan media pembelajaran, pengembangan media pembelajaran, implementasi hasil pengembangan, dan evaluasi yang dilakukan dengan uji coba produk untuk kebutuhan revisi media pembelajaran. Subjek penelitian terdiri dari 30 siswa kelas VIII di SMP Kristen 2 Salatiga. Uji kevalidan diperoleh dari validasi ahli media dan ahli materi, uji kepraktisan diperoleh dari hasil lembar respons siswa sedangkan hasil menunjukkan bahwa pengembangan media berbasis web valid dan praktis.

Kata kunci: Pengembangan media, matematika, *web*, lingkaran

Abstract

This study aims to develop a web-based mathematics learning media on circle material for junior high school students of class VIII. This type of research is Research and Development by using ADDIE model in the process of making web-based math learning media. The development procedure of ADDIE model is product analysis, learning media design, learning media development, development implementation implementation, and evaluation done with product trial for revision of learning media. Research subjects consisted of 30 students of class VIII in SMP Kristen 2 Salatiga. The validity test was obtained from the validation of media experts and material experts, the practicality test obtained from the results of the student response sheet while the results show that the development of web-based media is valid and practical.

Keywords: Development of media, math, web, circle