

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Kemajuan teknologi informasi sangat besar mafaatnya bagi kehidupan manusia saat ini. Tidak heran, jika pekerjaan yang dulunya dilakukan secara manual oleh manusia dengan melakukan pencatatan berbagai transaksi yang dituliskan pada sebuah buku, dirasakan mempunyai banyak kelemahan antara lain proses yang cukup lama dalam mencari arsip data lama yang semakin lama semakin menumpuk, belum lagi cara ini dinilai rentan sekali terhadap kesalahan, oleh sebab itu diciptakan berbagai program komputer untuk meminimalisir masalah ini.

Dengan adanya program komputer yang menggantikan proses pencatatan manual yang selama ini dilakukan, menjadi hal yang telah diotomatisasi, maka kegiatan pencatatan berulang – ulang yang harus dilakukan seseorang menjadi berkurang.

Penggunaan komputer ini juga akan sangat besar manfaatnya apabila bisa diimplementasikan pada Perpajakan yang memerlukan pencatan yang begitu banyak. Hasil yang diharapkan nantinya adalah keadministrasian pada Perpajakan dapat lebih teratur, karena adanya sistem *database* dalam penyimpanan data pencatatan. Berdasarkan

uraian yang telah disampaikan, maka penulis tertarik untuk merancang sebuah program yang berfungsi melakukan pencacatan dan melakukan penghitungan pajak yang wajib dibayarkan dan perancangan kedalam Microsoft Visual Studio 2010 serta akan dijadikan sebagai suatu topik dalam penulisan Proyek Pengembangan dengan judul **“Perancangan Aplikasi Penghitungan Pajak dan Pelaporan Bukti Pajak PPH 21 Berbasis *Desktop*.”**

## **1.2. Rumusan Masalah**

Permasalahan yang akan dibahas meliputi hal – hal sebagai berikut:

1. Merancang sebuah Aplikasi Perpajakan berbasis *Desktop* menggunakan Microsoft Visual Studio 2010
2. Menghitung Pajak PPH 21 yang wajib dibayarkan setiap tahun
3. Melakukan Pelaporan bukti Pajak PPH 21 yang wajib dibayarkan

## **1.3. Batasan Masalah**

Batasan masalah adalah sebagai berikut:

1. Informasi yang akan ditampilkan mengenai input data yang telah wajib pajak inputkan wajib pajak

2. Penghitungan Pajak berdasarkan apa yang telah wajib pajak telah inputkan dan melakukan pelaporan bukti pajak

#### **1.4. Tujuan dan Manfaat**

##### **- Tujuan**

1. Merancang aplikasi Perpajakan Berbasis *Desktop* Menggunakan Microsoft Visual Studio 2010.
2. Mengimplementasikan perancangan aplikasi Perpajakan Berbasis *Desktop* pada kehidupan sehari – hari.

##### **- Manfaat**

1. Mempermudah dalam pencacatan karena dilakukan secara otomatisasi
2. Mempermudah dalam melakukan perhitungan karena telah dilakukan secara otomatis oleh sistem dan wajib pajak tidak perlu mempelajari hitungan pajak.

#### **1.5. Metodologi**

Adapun metode yang dilakukan dalam melakukan penelitian diselesaikan dengan menggunakan metode *waterfall* dari 5 tahapan yaitu :

1. Tahap Analisis Kebutuhan

Tahap ini merupakan tahap untuk mengumpulkan kebutuhan apa saja yang diperlukan dalam perancangan sistem, mencakup kebutuhan perangkat lunak, perangkat keras serta data atau informasi tentang sistem informasi Perpajakan.

2. Tahap *Design* Sistem.

Tahap ini merupakan tahap dimana menentukan arsitektur dan alur system secara keseluruhan

3. Tahap *Implementasi*

Tahap ini adalah tahap dimana *Developer* memulai penulisan *source* kode, dari *input* data sampai ke penyimpanan *database*. Dan pembuatan *Report*, untuk *output* data dari penyimpanan data di *database*.

4. Tahap Pengujian Aplikasi

Tahap ini adalah tahap dimana aplikasi dieksekusi, sehingga dapat diketahui apakah aplikasi masih ada kesalahan atau tidak.

5. Tahap Perbaikan

Tahap ini merupakan tahap dimana aplikasi diperbaiki agar aplikasi dapat berjalan sebagaimana mestinya.

## 1.6. Jadwal Perancangan

Berikut adalah jadwal perancangan pembuatan aplikasi  
pph 21

Kegiatan	Pertemuan Ke :															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Analisis Kebutuhan	V	V														
Design System.			V	V	V	V										
Implementasi							V	V	V	V	V	V	V			
Pengujian Aplikasi														V	V	
Penyusunan Laporan																V