

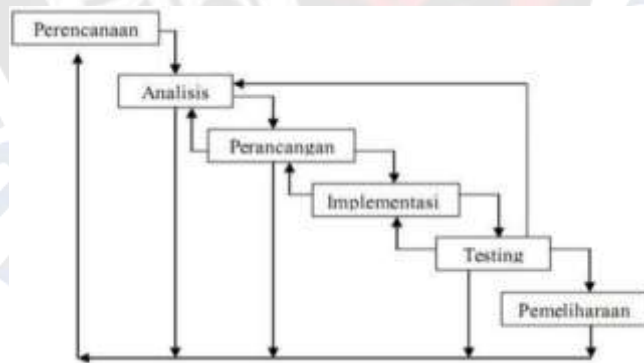
### 3. Metode Penelitian

#### Metode Pengumpulan Data

1. Studi Pustaka: Pengumpulan data literatur dengan mencari dan membaca dari berbagai sumber informasi seperti buku, jurnal, dan internet yang berhubungan dengan judul penelitian ini
2. Observasi: Pengumpulan data dilakukan dengan pengamatan penjualan secara tidak langsung yang dilakukan melalui media sosial *instagram*.
3. Wawancara: Pengumpulan data dengan metode interaksi tanya jawab kepada pemilik usaha berkenaan dengan sejarah singkat usaha, sistem penjualan yang digunakan, dan produk yang dijual.

#### Pengembangan Sistem

Metode *Waterfall* adalah model pengembangan yang menyediakan pendekatan alur hidup (*classic life cycle*) perangkat lunak secara sekuensial (*linear sequential*) atau terurut dimulai dari analisis, desain pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*).



Gambar 3.1 Metode Waterfall

#### Perancangan Sistem

Proses perancangan sistem dengan menggunakan *Unified Modelling Language* (UML)



- Hardware: Intel (R) Core (TM) i5, RAM 8GB , *Harddisk 500GB*, *Keyboard HP K130*, dan *Mouse NYK HK200*.
- Software: *OS Windows 10*, *Server Apache* dan *MySQL (XAMPP)*, *Text Editor (Sublime)*, *Web Browser (Google Chrome)*, dan *Desain diagram (UML)*.

