

Daftar Pustaka

- [1] D. Goleman, *Kecerdasan Emosional : Mengapa EI Lebih Penting daripada IQ*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama, 2009.
- [2] N. I. Hidayanti, "Pola Asuh Otoriter Orang Tua, Kecerdasan Emosi, Dan Kemandirian Anak SD," 2014.
- [3] A. Nurdiyanti, Y. Yulianingsih, and S. Syamiyah, "Hubungan Kecerdasan Emosional terhadap Hasil Belajar Anak Usia Dini," *J. Pendidik. Raudhatul Athfal*, vol. 1, no. 1, 2018, doi: 10.15575/japra.v1i1.3234.
- [4] JawaPos.com, "Bocah SMP Bakar Rumah di Sidoarjo, ini Kata Psikolog," 2021. https://www.jawapos.com/surabaya/11/05/2021/bocah_smp_bakar_rumah_tetangga_di_sidoarjo_ini_kata_psikolog/ (accessed May 08, 2021).
- [5] R. H. Palupi, *Happy Little Soul*. Jakarta: Gagas Media, 2020.
- [6] L. N. Ahyani, "Metode Dongeng Dalam Meningkatkan Perkembangan," *J. Psikol.*, 2010.
- [7] N. Widiastuti, "Peran Mendorong Dalam Melatih Kecerdasan Emosi Anak Usia Dini," 2016.
- [8] Saida Ulfa, "Pemanfaatan teknologi bergerak sebagai media pembelajaran bagi anak usia dini," *Edcomtech*, 2016.
- [9] K. Chan, D. Easterly, and A. Thomassen, "Understanding Empathy In Children Through 3d Character Design," 2009.
- [10] N. Asnediana, "Pengaruh Membacakan Dongeng terhadap Kecerdasan Emosi Anak," 2017.
- [11] A. Rizky and P. Anggie, "Perancangan Karakter Animasi 3d Si Kabayan Yang Di Adaptasi Dari Buku Si Kabayan Versi Utuy Tatang Sontani," 2018
- [12] M. Fiky and R. Lakoro, "Perancangan Karakter Serial Animasi 3D 'Sanggramawijaya' Dengan Study Archetype Adaptasi Literatur Tokoh Film Action Lokal Indonesia," 2016.
- [13] D. A. rizky K. Ramadhani, "EMOSI DASAR DALAM FILM (Studi Analisa Semiotika dalam Film Animasi 'Inside Out')," 2018.
- [14] S. Robert, *Character Animation Fundamental*. USA: Elsevier Ltd, 2011.
- [15] M. F. Lenox, "Storytelling for Young Children in a Multicultural World," *Early Child. Educ. J.*, 2000.
- [16] F. H. Langga, A. H. Ahmad, and A. Z. Mansoor, "Web Series Animasi Nussa sebagai Media Pendidikan Islami pada Anak," 2019.
- [17] Y. S. Martyastiadi, R. Theodosia, and S. Prestasi, "Low Poly Modeling Tokoh Dan Environment Dalam Desain Game 3D," *Ultim. J. Komun. Vis.*, 2016.
- [18] E. A. Pratiwi, "Pemodelan Properti Aset Film Animasi 3D Menggunakan Teknik Polygonal Modeling," 2015.
- [19] I. Kerlow, *The Art of 3D Computer Animation and Effects*. New Jersey: John Wiley & Sons, 2009.
- [20] L. J. Moleong, *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Ramaja Rosdakarya, 2018.

- [21] J. Sarwono and H. Lubis, *Metode Riset Untuk Desain Komunikasi Visual* Yogyakarta: CV Andi Offset, 2007.
- [22] F. Thomas and O. Jhontson, *Disney Animation: The Illusion of Life*. United States: Abbeville Press, 1995.
- [23] D. R.-Novica and I. K. Hidayat, “Kajian Visual Desain Karakter Pada Maskot Kota Malang,” 2018.

