

1. Daftar Pustaka

- [1] Anshor, M., Sagirani, T., & Amelia, T. (2020). ANALISIS DAN PERANCANGAN USER INTERFACE MARKETPLACE HIDROPONIK BERBASIS LEAN UX (STUDI KASUS: PETANI HIDROPONIK DI KABUPATEN BANYUWANGI). *JSIKA (Jurnal Sistem Informasi Universitas Dinamika)*, 9(1), 1–8. Retrieved from <https://jurnal.dinamika.ac.id/index.php/jsika/article/download/3341/1515>
- [2] Fauzi, R. A., Anuggilarso, L. R., Hardika, A. R., & Saputra, D. I. S. (2019). Penggunaan Konsep Flat Design pada Markers Semaphore Augmented Reality. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 4(1), 42–46. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v4i1.1375>
- [3] Fernando, F. (2020). Perancangan User Interface (Ui) & User Experience (Ux) Aplikasi Pencari Indekost Di Kota Padangpanjang. *TANRA: Jurnal Desain Komunikasi Visual Fakultas Seni Dan Desain Universitas Negeri Makassar*, 7(2), 101. <https://doi.org/10.26858/tanra.v7i2.13670>
- [4] Pradana, M. (2016). Klasifikasi Bisnis E-Commerce Di Indonesia. *Modus*, 27(2), 163. <https://doi.org/10.24002/modus.v27i2.554>
- [5] Ramadhan, R. L., Syahrina, A., & Musnansyah, A. (2021). Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Telkom University Open Library Dengan Metode User Centered Design. *EProceedings ...*, 8(5), 9693–9704. Retrieved from <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/15775>
- [6] Setyani, A. D., Wardhanie, A. P., & Sulistiowati. (2021). Perancangan Ui / Ux Aplikasi E-Commerce Berbasis Website Pada Toko Aema Kacamata Surabaya Menggunakan Model Lean UX. *JSIKA (Jurnal Sistem Informasi Universitas Dinamika)*, 10(02), 1–8. Retrieved from <https://jurnal.dinamika.ac.id/index.php/jsika/article/view/3804/1656>
- [7] Sukmaaji, A., Nurcahyawati, V., Dinamika, U., Baruk, K., Surabaya, K., & Timur, P. J. (2022). ISSN 2338-137X Perancangan User Interface (UI) / User Experience (UX) E- commerce Menggunakan Metode Lean UX dan User Experience Questionnaire (UEQ, 11(2), 95–101.
- [8] Yolanda, I. (2019). ANALISA DAN EVALUASI USER EXPERIENCE DESIGN SISTEM INFORMASI TUGAS AKHIR MENGGUNAKAN METODE LEAN UX (Studi Kasus : Jurusan Teknik Informatika UIN SUSKA Riau).

