

**Desain dan Implementasi Media Pembelajaran
Penggolongan Hewan Berdasarkan Jenis Makanan
Menggunakan Teknologi *Augmented Reality* pada *Mobile*
Android OS**

Artikel Ilmiah



Peneliti :

Deddy Unggul Wirawan (672008085)

T. Arie Setiawan P, S.T., M.Cs.

Ramos Somya, M.Cs.

**Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen SatyaWacana
Salatiga
Agustus 2012**

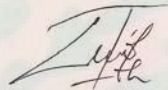
Desain dan Implementasi Media Pembelajaran Penggolongan Hewan Berdasarkan Jenis Makanan Menggunakan Teknologi Augmented Reality pada Mobile Android OS

Oleh,
Deddy Unggul Wirawan
NIM : 672008085

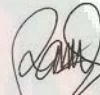
Artikel Ilmiah

Diajukan Kepada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi guna memenuhi sebagian dari persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Komputer

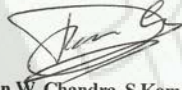
Disetujui oleh,



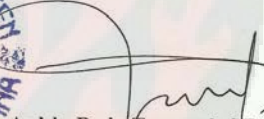
T. Arie Setiawan Prasida, ST., M.Cs.
Pembimbing 1



Ramos Somya, S.Kom., M.Cs.
Pembimbing 2



Dian W. Chandra, S.Kom., M.Cs.
Ketua Program Studi



Andeka Rocky Tanaamah, S.E., M.Cs.
Dekan

1956
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA
SALATIGA
2012



FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA
Jalan Diponegoro 52 - 60
Phone. (0298) 321212 (Hunting)
Fax. (0298) 321433
E-mail: fti@uksw.edu
Salatiga 50711 - INDONESIA



LEMBAR PERSETUJUAN PUBLISH JURNAL

Dengan mempertimbangkan isi dari jurnal mahasiswa :

Nama : *Deddy Unggul Se Wirawan*

NIM : *672008085*

Maka jurnal ini dinyatakan :

LAYAK TERBIT / TIDAK LAYAK TERBIT

Menyetujui,

Pembimbing 1

(*T. Eric Setiawan*)

Pembimbing 2

(*Rames Somya*)

Penguji 1

(*Jason Festilano*)

Penguji 2

(*Mikasa R.W.*)



1956



PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT DAN PERSETUJUAN AKSES

Sebagai sivitas akademik Universitas Kristen Satya Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : DEDDY UNGGUL WIRAWAN
NIM : 672008085 Email : deddy.niel@gmail.com
Fakultas : TEKNOLOGI INFORMASI Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA
Judul tugas akhir : DESAIN DAN IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN PENGGOLONGAN MEWAN BERDASARKAN
JENIS MAKANAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY PADA MOBILE ANDROID OS

Dengan ini menyerahkan karya tersebut di atas untuk disimpan dalam Koleksi Digital Perpustakaan Universitas dengan ketentuan akses tugas akhir elektronik sebagai berikut (beri tanda pada kotak yang sesuai):

- a. Saya mengizinkan karya tersebut diunggah ke dalam aplikasi Koleksi Digital Perpustakaan Universitas, dan/atau portal GARUDA.
- b. Saya tidak mengizinkan karya tersebut diunggah ke dalam aplikasi Koleksi Digital Perpustakaan Universitas, dan/atau portal GARUDA. *

* poin b harus dilampiri dengan surat dari Dekan/ Kaprodi atau pembimbing TA dengan diketahui oleh pimpinan fakultas yang menjelaskan alasan pilihan. Yang akan ditampilkan adalah halaman judul + abstrak.

Dengan ini saya juga menyatakan bahwa:

1. Hasil karya yang saya serahkan ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar keserjanaan baik di Universitas Kristen Satya Wacana maupun di institusi pendidikan lainnya.
2. Hasil karya saya ini bukan saduran/ terjemahan melainkan merupakan gagasan, rumusan, dan hasil pelaksanaan penelitian/ implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing akademik dan narasumber penelitian.
3. Hasil karya saya ini merupakan hasil revisi terakhir setelah diujikan yang telah diketahui dan disetujui oleh pembimbing.
4. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali yang digunakan sebagai acuan dalam naskah dengan menyebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
5. Saya menyerahkan hak non-eksklusif kepada Perpustakaan Universitas – Universitas Kristen Satya Wacana untuk menyimpan, mengatur akses serta melakukan pengelolaan terhadap karya saya ini dengan mengacu pada ketentuan akses tugas akhir elektronik di atas dan norma hukum yang berlaku.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari terbukti ada penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya saya ini, serta sanksi lain yang sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Kristen Satya Wacana.

21 SEPTEMBER 2012
Tanggal penyerahan

T. Arie Liliawan P.
Tanda tangan & nama terang pembimbing I

Mengetahui,

DEDDY UNGGUL WIRAWAN
Tanda tangan & nama terang mahasiswa

Ramos Samya
Tanda tangan & nama terang pembimbing II

Surat Pernyataan Telah Publikasi

Judul : Desain dan Implementasi Media Pembelajaran Penggolongan Hewan Berdasarkan Jenis Makanan Menggunakan Teknologi Augmented Reality Pada Android
Nama : Deddy Unggul Wirawan
NIM : 672008085

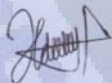
Pembimbing : T. Arie Setiawan, S.T., M.Cs.
Ramos Somya, S.Kom., M.Cs.
Penguji : Michael Bezaleel, S.Kom., M.Cs.
Jasson Prestiliano, S.Kom., M.Cs.

Pengumpulan bendel skripsi : 3 Agustus 2012
Penerimaan jurnal di Jurnal Buana Informatika : 16 Agustus 2012
Ujian skripsi : 31 Agustus 2012

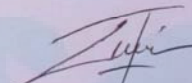
Telah diterima dan dinyatakan layak terbit di :
Jurnal : Jurnal Buana Informatika
Universitas Atma Jaya

Mahasiswa yang bersangkutan telah mengumpulkan bendel skripsinya pada tanggal 3 Agustus, kemudian pada tanggal 16 Agustus jurnal penelitian skripsi tersebut dinyatakan telah diterima dan layak terbit pada Jurnal Buana Informatika, Atma Jaya Yogyakarta atau sebelum tanggal dilaksanakannya ujian skripsi. Ujian skripsi baru kemudian diadakan pada tanggal 31 Agustus di FTI UKSW.

Hormat kami,



Deddy Unggul Wirawan, S.Kom.



T. Arie Setiawan P., S.T., M.Cs.
Pembimbing

Mengetahui,



Dian W. Chandra, S.Kom., M.Cs.
Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika

Abstract

IPA (Ilmu Pengetahuan Alam) is a knowledge about systematically learning natural environment. At primary school, IPA learned with conventional way of learning which not supported by appropriate learning media. It is a learning method conventional only use book as learning media. As a result, primary school student cannot completely understand about the subject. Because of that, a learning media which can increase the interest of study and completely learn IPA is needed. Based on the problem, a learning media for animal classification based on the type of food using augmented reality technology on android OS mobile device has been made. This research using prototype method to develop the learning media. From this learning media, primary school student can learn more about animal classification based on the type of food.

Keywords : *Learning, IPA, Augmented Reality, Android.*

