

**PEMBANGUNAN *E-GALLERY* UNTUK PROMOSI KARYA SENI  
DALAM KONTEN VISUAL BERBASIS *WEB***

Repositori Institusi | Universitas Kristen Satya Wacana  
repository.uksw.edu



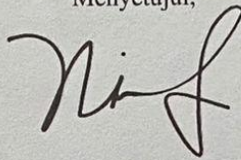
Disusun Oleh :  
Jefferson Julystian Hendrik Saluling  
672019270

Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Satya Wacana  
Salatiga  
2023

### Lembar Pengesahan

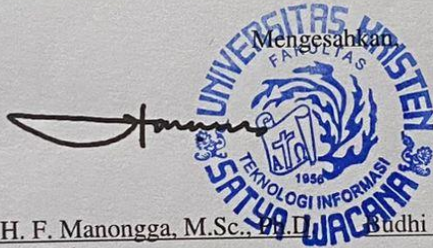
Judul Artikel : PEMBANGUNAN *E-GALLERY* UNTUK PROMOSI  
KARYA SENI DALAM KONTEN VISUAL BERBASIS  
*WEB*  
Nama Mahasiswa : Jefferson Julystian Hendrik Saluling  
NIM : 672019270  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknologi Informasi

Menyetujui,



Nina Setiyawati, S.Kom., M.Cs.  
Pembimbing 1

Mengesahkan

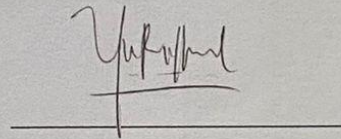


Prof. Ir. Daniel H. F. Manongga, M.Sc., Ph.D.      Budhi Kristianto, S.Kom., M.Sc., Ph.D.  
Dekan      Ketua Program Studi

Dinyatakan Lulus Proses Review Tanggal : 20 November 2023

Reviewer :

YOS RICHARD BEEH, S.T., M.CS.



**Abstrack:** *E-gallery or what can be called an art gallery, this information system aims to help artists exhibit their works of art and make it easier for the public to find out about works of art from local artists. The research method that will be used in developing an e-gallery to promote works of art in web-based visual content is a qualitative method using waterfall. The waterfall method can provide advantages, namely making it easier to analyze every step and also being able to carry out controls to avoid errors that might occur. This research produces a website-based fine arts information system that can be used to assist artists in promoting their works of art. The technology used in building this website uses the PHP programming language and MySQL database. From this research, an e-gallery was developed to promote works of art in visual content using the PHP framework Laravel programming language because it has many of the latest features that can help make the web development process attractive and responsive. Based on the results of blackbox and SUS testing on this website, it can be concluded that the existing system functions are running as expected. This e-gallery can help artists display their works of art to the public through this website. This website is also always updated, if there are new works of art they are immediately included on this website, so that people quickly find out what new works of art are available.*

**Keywords:** *E-gallery, Artwork, Artists, Information, Web.*

**Abstrak:** E-gallery atau bisa disebut galeri seni, sistem informasi ini bertujuan untuk membantu para seniman dalam memamerkan karya seninya dan memudahkan masyarakat untuk mengetahui karya seni dari seniman lokal. Metode penelitian yang akan digunakan dalam pengembangan e-gallery untuk mempromosikan karya seni dalam konten visual berbasis web adalah metode kualitatif dengan menggunakan waterfall. Metode waterfall dapat memberikan keuntungan yaitu memudahkan dalam menganalisis setiap langkahnya dan juga dapat melakukan pengendalian untuk menghindari kesalahan yang mungkin terjadi. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi seni rupa berbasis website yang dapat digunakan untuk membantu seniman dalam mempromosikan karya seninya. Teknologi yang digunakan dalam membangun website ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Dari penelitian ini dikembangkanlah e-gallery untuk mempromosikan karya seni dalam konten visual dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP framework Laravel karena memiliki banyak fitur terbaru yang dapat membantu membuat proses pengembangan web menjadi menarik dan responsif. Berdasarkan hasil pengujian blackbox dan SUS pada website ini dapat disimpulkan bahwa fungsi sistem yang ada berjalan sesuai dengan yang diharapkan. E-galeri ini dapat membantu para seniman menampilkan karya seninya kepada publik melalui website ini. Website ini juga selalu update, jika ada karya seni baru segera dimasukkan ke dalam website ini, sehingga masyarakat cepat mengetahui karya seni baru apa saja yang tersedia.

**Kata Kunci:** E-gallery, Karya Seni, Seniman, Informasi, Web.