

Daftar Pustaka

- [1] R. Komalasari, P. Pramesti, and B. Harto, "Teknologi Informasi E-Tourism Sebagai Strategi Digital Marketing Pariwisata," *Altasia J. Pariwisata Indones.*, vol. 2, no. 2, pp. 163–170, 2020, doi: 10.37253/altasia.v2i2.559.
- [2] H. Ritchi, R. M. Zulkarnaen, Z. Dewantara, D. Akuntansi, F. Ekonomi, and U. Padjadjaran, "Pemanfaatan Teknologi Informasi Dalam Upaya Peningkatan Aksesibilitas Ukm (Desa Wisata) Kepada Pasar Di Lokasi Wisata Pangandaran Dan Sekitarnya," *Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 2, no. 1, pp. 36–40, 2018, [Online]. Available: <http://journal.unpad.ac.id/pkm/article/view/16543>
- [3] P. Ui, U. X. Aplikasi, and D. Wisata, "Tempat Kuliner Berbasis Android Menggunakan Metode User-Centered Design Ui / Ux Design of Tourism Destination and Culinary Places Application Based on Android Using User-Centered Design," vol. 8, no. 5, pp. 6574–6582, 2021.
- [4] R. Kurniawan and D. Prananda Putra, "Perancangan User Interface Sistem Kredit Aktivitas Mahasiswa STMIK 'AMIKBANDUNG' Berbasis Website Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)," *J. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 23–30, 2022, doi: 10.47292/joint.v4i1.77.
- [5] C. L. Siahaan and M. Kom, "Desain Ui / Ux Website Inventory Barang Pada Pt Dari Visi Teknologi Menggunakan Metode User-Centered Design," vol. 05, no. 01, pp. 31–35, 2023.
- [6] T. P. Herliana and M. S. Informasi, "ANALISIS KUALITAS WEBSITE LAYANAN ASPIRASI & PENGADUAN MASYARAKAT TANGKAR (TANGGAP KARAWANG) DI DINAS KOMUNIKASI," vol. 9, no. 1, pp. 90–96, 2023.
- [7] E. Pujiastuti, A. N. Zahra, and N. Utami, "Analisis Kualitas Aplikasi Olstorage Menggunakan Metode WebQual 4.0 pada Divisi PPL PT. MNC Play," *J. Ilm. Ilk. - Ilmu Komputer. Inform.*, vol. 6, no. 1, pp. 33–44, 2023, doi: 10.47324/ilkominfo.v6i1.157.
- [8] A. S. Sari and R. Hidayat, "Designing website vaccine booking system using golang programming language and framework react JS," *J. Inf. Syst. ...*, vol. 6, no. 1, pp. 22–39, 2022, doi: 10.52362/jisicom.v6i1.760.
- [9] K. R. Prasianto and K. D. Hartomo, "Pengujian Sistem Informasi Pelayanan Desa Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode Webqual 4.0," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 1, p. 1, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3286.
- [10] D. L. Kaligis and R. R. Fatri, "Pengembangan Tampilan Antarmuka Aplikasi Survei Berbasis Web Dengan Metode User Centered Design," *JUST IT J. Sist. Informasi, Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 10, no. 2, p. 106, 2020, doi: 10.24853/justit.10.2.106114.
- [11] M. Multazam, "Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design," *Univ. Islam Indones.*, vol. 1, p. 8,

2020, [Online]. Available:

<https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/15528/10233>

- [12] D. I. Rianto, V. Effendy, and D. Junaedi, "Perancangan User Interface Pada Aplikasi Edukasi Identifikasi Hoaks Untuk Remaja Penyandang Tunanetra Dengan Metode User Centered Design," *eProceedings Eng.*, vol. 9, no. 3, pp. 2052–2064, 2022.
- [13] A. Tirtana, H. N. Hadi, and A. Zulkarnain, "Penggunaan User Centered Design Dalam Pembuatan Website Portal Mgbk Sma Kota Malang," *J. Teknoinfo*, vol. 16, no. 1, p. 138, 2022, doi: 10.33365/jti.v16i1.1358.
- [14] A. Mustopa, S. Agustiani, S. K. Wildah, and M. Maysaroh, "Analisa Kepuasan Pengguna Website Layanan Akademik Kemahasiswaan (LYKAN) UBSI Menggunakan Metode Webqual 4.0," *J. Perspekt.*, vol. 18, no. 1, pp. 75–81, 2020, doi: 10.31294/jp.v18i1.7413.
- [15] Normah, B. Rifai, S. Vambudi, and R. Maulana, "Analisa Sentimen Perkembangan Vtuber Dengan Metode Support Vector Machine Berbasis SMOTE," *J. Tek. Komput. AMIK BSI*, vol. 8, no. 2, pp. 174–180, 2022, doi: 10.31294/jtk.v4i2.

