

**Perancangan Board Game sebagai Media Pembelajaran  
Penyakit Tropis Menggunakan Mekanik *Cooperative***

Repositori Institusi | Universitas Kristen Satya Wacana  
repository.uksw.edu



Oleh:

**KENNA FAJAR PUTRA**

**692017054**

**Program Studi Desain Komunikasi Visual**

**Fakultas Teknologi Informasi**

**Universitas Kristen Satya Wacana**

### Lembar Pengesahan

Judul Artikel : Perancangan Board Game Sebagai Media Pembelajaran Penyakit Tropis Menggunakan Mekanik Cooperative  
Nama Mahasiswa : KENNA FAJAR PUTRA  
NIM : 692017054  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Teknologi Informasi

Menyetujui,



Jasson Prestiliano, S.T., M.Cs.  
Pembimbing

Mengesahkan,



Prof. Ir. Daniel H. F. Manongga, M.Sc., Ph.D.  
Dekan



Birmanti Setia Utami, S.Sn., M.Sn.  
Ketua Program Studi

Dinyatakan Lulus Proses Review Tanggal : 27 Mei 2024

Reviewer :

- T. Arie Setiawan Prasida, S.T., M.Cs.



---

## **ABSTRAK**

Resiko terdampak penyakit tropis sangat tinggi apabila tidak dibekali oleh pengetahuan yang memadai. Bila tidak ditangani dengan baik, dapat membahayakan jiwa. Oleh karena itu, sangat penting untuk mengedukasi kepada masyarakat mengenai penyakit tropis terutama kepada siswa agar mereka terbiasa sejak dini. Meskipun telah dilakukan penyuluhan, siswa mengalami kesulitan dalam menangkap materi sehingga masih belum paham dan harus sering diulang. Oleh karena itu, media pembelajaran diperlukan agar dapat memberikan edukasi penyakit tropis kepada siswa. Melalui board game, siswa dapat bermain serta belajar mengenai penyakit tropis. Metode yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif dengan pendekatan kualitatif dan menggunakan strategi linear. Hasil yang diperoleh dari penelitian bahwa siswa Sekolah Dasar lebih mengetahui tentang penyakit tropis setelah memainkan board game “Tropical Safeguard”.

**Kata Kunci:** *board game, media pembelajaran, penyakit tropis.*

## **ABSTRACT**

The risk of being affected by tropical diseases is very high if not equipped with proper knowledge. If not treated properly, it can be life-threatening. Therefore, it is very important to educate the community about tropical diseases, especially to students so that they get used to it from an early age. Although counseling has been carried out, students find it difficult to retain the material so they still do not understand and needs to be repeated often times. Therefore, learning media is needed in order to provide educations about tropical diseases to students. Through board games, students can play while learning about tropical diseases. The method to be used in this research is descriptive method with qualitative approach and using linear strategy. The result obtained from the research is that primary school students become more aware about tropical diseases after playing the board game “Tropical Safeguard”.

**Keywords:** *board game, learning media, tropical diseases.*

