

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA PADA MATERI PERSAMAAN KUADRAT MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS6

Utomo¹, Sutriyono², Erlina Prihatnani³
Program Studi Pendidikan Matematika
FKIP Universitas Kristen Satya Wacana

Jl. Diponegoro 52-60, Salatiga, Jawa Tengah 50711

¹Mahasiswa pendidikan Matematika FKIP UKSW, e-mail: 202012005@student.uksw.edu

²Dosen pendidikan Matematika FKIP UKSW, e-mail: sutriyono@staff.uksw.edu

³Dosen pendidikan Matematika FKIP UKSW, e-mail: erlina.prihatnani@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menciptakan media pembelajaran untuk membantu memfasilitasi siswa dalam mempelajari materi menentukan akar-akar dari persamaan kuadrat secara mandiri. Penelitian ini menghasilkan suatu produk media pembelajaran interaktif dari Adobe Flash CS6. Model pengembangan penelitian ini menggunakan model ADDIE yang terdiri dari tahap *Analyze, Design, Develop, Implementation* dan *Evaluation*. Instrumen yang digunakan adalah lembar validasi media, lembar kepraktisan, pretest, posttest, lembar pendapat siswa. Media ini diujicobakan kepada 21 orang siswa kelas X SMA Negeri 1 Salatiga. Uji Kevalidan menghasilkan persentase 91,5% (sangat baik) dari ahli media dan 83,75% (baik) dari ahli materi. Adapun hasil uji kepraktisan menghasilkan persentase 86,25% (sangat baik). Selain itu, uji efektifitas menyimpulkan bahwa penggunaan media ini dapat meningkatkan kemampuan siswa dalam menentukan akar-akar dari persamaan kuadrat.

Kata Kunci: media pembelajaran, *Adobe Flash CS6*, akar-akar persamaan kuadrat

